
Variante: Carambola

Disciplina: 3 Tabelas

Competição: Supertaça de Carambola

Participam na Supertaça as seguintes equipas:

- A equipa que se tenha sagrado Campeã Nacional na época anterior;
- A equipa que se tenha sagrado vencedora da Taça de Portugal, na época anterior.

Caso se tenha verificado ser a mesma equipa a vencedora de ambas as competições, de ambas serem do mesmo clube ou, alguma das equipas não poder estar presente, participará, sucessivamente, na Supertaça, a equipa que tenha sido finalista vencida na Taça de Portugal, ou a equipa que apresente disponibilidade e que tenha alcançado a classificação mais próxima da equipa Campeã Nacional no Campeonato Nacional da época anterior.

1. Composição das Equipas

As Equipas podem ser constituídas por atletas de qualquer nacionalidade, sendo, no entanto, obrigatório que as mesmas tenham pelo menos metade dos atletas em cada jogo de nacionalidade portuguesa.

Em cada jogo, as equipas são constituídas por quatro atletas, que são ordenados de 1 a 4, respeitando a ordenação das equipas constante na Lista do Plantel de equipas para a época em curso.

Caso ainda não exista esse ordenamento por ainda não terem sido fechados os respetivos plantéis, então serão considerados os atletas que até 48h antes da realização da final sejam confirmados como pertencentes ao plantel da respetiva equipa para a época a iniciar, independentemente da possibilidade da entrada de novos elementos.

Para tal, as equipas que disputam a prova devem informar a FPB dos atletas nacionais ou estrangeiros que pretendem utilizar nessa competição, até no máximo 48h antes do início da mesma. Na lista deverão constar todos os atletas que eventualmente a equipa possa querer utilizar, efetivos e suplentes, e que até esse momento já se encontrem inscritos pela respetiva equipa para o plantel da mesma para essa época.

O ordenamento dos atletas será confirmado pela FPB obedecendo aos mesmos critérios de ordenação da Lista de Plantéis a publicar pela FPB, e conforme consta do Regulamento Geral de competições de Carambola.

2. Realização da Prova

A prova é disputada em apenas um jogo, em que se defrontam em quatro partidas simultaneamente 4 atletas de uma equipa contra quatro atletas da outra, número um contra número um, dois contra o dois, três contra o três e quatro contra o quatro.

Se as instalações para a disputa desta prova dispuserem apenas de duas mesas, os primeiros jogos serão disputados pelos atletas das posições 3 e 4. Não é possível disputar esta competição com menos de duas mesas de jogo.

3. Realização dos jogos

Os jogos são disputados à melhor de 5 partidas de 15 carambolas com limite de 25 entradas por partida.

O jogo começa com o jogador que ganhou direito a jogar a bola de saída, a jogar com a bola branca.

A partida termina assim que um atleta complete 15 carambolas, sendo que se o atleta foi o que iniciou a partida o outro atleta não tem direito a bola de empate.

Caso uma partida termine empatada por se ter atingido o limite de 25 entradas sem que um atleta tenha conseguido efetuar 15 carambolas, o desempate na partida será feito por penalidades.

Sempre que se complete um conjunto de duas partidas, será efetuado um intervalo de cinco minutos.

Depois de terminarem os jogos nas quatro mesas e se o resultado for um empate, são sucessivamente critérios de determinação do vencedor:

A melhor diferença entre sets ganhos e perdidos

A melhor média geral das equipas nesse encontro

A Equipa com maior número de carambolas efetuadas

Realização de uma série de penaltis pelos 4 atletas de cada equipa (por ordem, da mesa 4 para mesa 1)

Se em determinado momento e pela conjugação dos resultados já obtidos o vencedor estiver encontrado, já não sendo possível a sua alteração, a(s) partida(s) que ainda estiver(em) a decorrer será (ão) dada (s) como terminada (s).

4. Limite de tempo

Todas as partidas a disputar serão efetuadas com controle obrigatório de tempo, de acordo com as condições estabelecidas no regulamento específico de carambola.

5. Local da prova

A Supertaça é disputada em local a indicar, sendo da competência da Direção da FPB a escolha desse local.

6. Resultados

Será responsabilidade do organizador do jogo tudo fazer para proceder à colocação do resultado do mesmo no site da FPB assim que terminada a prova.

7. Atribuições

À equipa vencedora da final será entregue a Supertaça, cabendo ao finalista vencido uma miniatura da mesma.

Na cerimónia de entrega de prémios a participação das equipas e respetivos atletas é obrigatória, sendo que a sua ausência implica a não atribuição do respetivo troféu e/ou medalha e ainda os apoios e subsídios correspondentes.

8. Situações omissas

Qualquer situação não prevista neste regulamento deverá ser analisada segundo o regulamento específico de carambola, salvaguardando a FPB o direito a intervir para decidir as situações omissas.